

111 年教育部補助大專校院推動 STEM 領域及 女性研發人才培育計畫

主題：UI/UX 視覺介面設計

講師：黃宇正老師

日期：112 年 7 月 17 日(星期一) 9:00-16:00

地點：本校第二校區 綜三館 BGC0513

最近幾年隨著科技業對於 App 和 RWD 網頁設計的要求日益升高，每天都有無數的 APP 誕生以及被下載，大眾也越來越注重所謂的「使用者體驗」和「現代化美感」，使得「UI/UX 設計師」的需求迅速增加，要會的技能比以往更加多樣、專業，儼然成了設計界耀眼的新興潮流！

- UI (User Interface)又稱為使用者介面，主要專業是設計頁面上的功能、顧及使用的便利性與整個設計的美學，網站的美觀性和他息息相關；UI 可以是將 UX 理念實踐的美學工程師，包括整個網站的顏色、字型、字體大小、配置安排，讓網站或 APP 除了有好的使用者體驗，更有舒適美觀的視覺設計。
- UX(User Experience)又稱為使用者體驗，使用者體驗，則是根據使用者的習慣，安排整個網站或 APP 頁面的內容規劃，像是哪些區塊的內容要先在網站上出現，網站的互動設計、行動呼籲按鈕 (Call to Action, CTA) 的位置應該擺在哪裡。包括使用者的研究 (User Research) 和情境分析 (Scenario)。研究必須透過問卷調查、焦點團體調查，或是大量的研究資料背景調查，才能獲得潛在客群的使用習慣報告分析。

課程內容

1. Unity 引擎介紹
2. Unity 專案管理
3. Unity 資源運用
4. Unity UI 架構介紹
5. 遊戲 UI 外觀設計
6. 認識 UX 使用者體驗
7. 適用度體驗的調整

